

MASTER SYSTEM

Hankey

MANUAL DE INSTRUÇÕES



TECTOY

Identificando as Peças



Pilhas
(não fornecidas)

Adaptador AC
(não fornecido)



Cuidados

Leia o aviso abaixo antes de jogar seu videogame ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominada fatassensível, que pode ser estimulada por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo.

Antes de Usar

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposta a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o local em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando videogame.
- Os pais devem supervisionar os filhos na uso da videogame. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nas músculas ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Precauções

- Quando a Master System Handy não estiver sendo utilizada, retire as pilhas ou se você estiver utilizando um adaptador AC, retire-a da tomada.
- Não deixe a videogame ou alguma de suas partes diretamente exposta a luz do sol, em áreas úmidas ou em locais próximos a aquecedores.
- Não desmonte a consola ou suas partes.
- Por possuir um transformador de força, este consola não é adequada para crianças menores de 3 anos.
- Antes de limpar a seu Master System Handy retire as pilhas, caso você esteja utilizando um adaptador AC retire-a da tomada. Não utilize os agentes líquidos ou em forma de aerosol diretamente sobre o produto. Utilize um pano macio, levemente umedecido com água ou um agente de limpeza neutra.
- Inspencione regularmente a consola e verifique se não existem danos no Adaptador AC, no plug de força, na gabite ou nas pilhas. Em caso de tais danos, a videogame não poderá ser utilizada até que a dano seja reparada.

Atenção durante a instalação. O consola possui cabos que não pode ser inserida diretamente na rede elétrica. Observar que somente o Adaptador AC, caso esteja sendo utilizada, pode ser conectada à uma tomada elétrica.

JOGOS

SELECIONE O SEU JOGO

Após ligar o seu Master System Handy, você verá uma tela com o logo da SEGA, pouco depois entrará o menu. Os jogos estão em ordem alfabética e para selecionar um desses mova o cursor com o Botão Direcional para cima ou para baixo e pressione o Botão 1. Uma vez que você entrou no jogo, aperte o botão RESET ou desligue o seu Master System Handy para retornar ao menu.

20 EM 1

20 em 1 é uma seleção de jogos feitos especialmente para Master System onde você terá a oportunidade de vivenciar emocionantes desafios. Você poderá ser um piloto espacial, um duende, um sapo faminto por insetos, um mergulhador profissional e muita mais. Com certeza você terá diversão garantida por muito tempo! Para acionar o MENU basta pressionar o Botão 1. Uma tela com 20 números aparecerá. Cada número da tela corresponde a um jogo diferente. Para jogar o game desejado, basta selecionar um número usando o Botão Direcional e confirmar pressionando o Botão 1. Para sair do jogo selecionado e retornar ao MENU, pressione o Botão Pause do seu Master System Handy.

Botão Direcional Movimentar os personagens

Botão 1 Saltar / Atirar

ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD

Certa dia, ao deixar a Monte Eterna para ir à sua terra natal, Alex encontrou um maribundo que lhe fez uma revelação: a pacífica cidade de Radaktion corria um grande perigo. Antes de exalar o último suspiro, o homem deu a Alex o fragmento de um mapa e um medallão. O que tudo aquilo queria dizer? O único jeito de descobrir seria viajar para Miracle World e lá procurar respostas.

Botão Direcional Movimentar Alex em todas as direções

Botão 1 Saltar

Botão 2 Socar

Botão Pausa Entrar no menu do mapa e objetos

BANK PANIC

Você é o xerife de uma pequena cidade localizada na velha oeste. Ela é conhecida pela grande quantidade de bancos que estão instalados na região, mas um grande problema nisso, os mais perigosos assaltantes estão vindo para saquear os bancos. Use sua pontaria certeira e sua rapidez para evitar esses assaltos e seja recompensado por isso.

Botão Direcional Movimentar o xerife para a esquerda ou para o direito / Pressione para cima ou para baixo para atirar na porta da esquerda

Botão 1 Atirar na porta da meia

Botão 2 Atirar na porta da direita

BLACK BELT

Kyoko, o namorada de Riki, foi raptada por seu maior inimigo, Wong. Para salvá-la, Riki terá que enfrentar uma poderosa gogue de lutadores super treinados. A sua única arma é a seu aprendizado nas artes marciais. Use o sabedoria e suas habilidades e ajude Riki a salvar sua namorada!

Botão	Direcional	Movimentar Riki em todos os direções / Saltar
Botão 1		Sacar
Botão 2		Chutar

HANG ON

Pilote uma moto envenenada em uma disputa emocionante. Sua moto é a FEARLESS 4, ela foi projetada para você tirar tudo dela: máximo potência, máxima velocidade e uma espelacular capacidade de manobra! Respire fundo e segure firme o guidão da sua moto.

Botão	Direcional	Controlar a direção da moto
Botão 1		Frear
Botão 2		Acelerar

SECRET COMMANDO

Você e seu camponheiro de botolho devem enfrentar um exército inteiro para evitá-lo que eles dominem toda a mundo e coloquem em xeque o paz mundial. Vocês possuem armas para ajudar nessa missão, porém a que mais irá valer é a sua audácia e coragem para derrotar seus inimigos. Lute e salve a mundo desse terrível ameaça.

Botão	Direcional	Movimentar os personagens
Botão 1		Atirar
Botão 2		Atirar lanças

SONIC THE HEDGEHOG

Ajude Sonic o lutador contra a banda de maníacos metálicos com seu Atoque de Gira Supersônico e o derrotar o Dr. Ivo Robotnik. Salve os animais inocentes antes que eles sejam transformados em maléficas robôs. Sá Sonic e você podem evitá-lo que issa acarre. Seja atâncial! Seja Sonic!

Botão	Direcional	Movimentar Sonic
Botão 1		Super Atoque Giratório
Botão 2		Super Atoque Girotório

WOODY POP

Com esse jogo você treinará as suas reflexos possuindo por fases cada vez mais difíceis e superará as mais complexas desafios. Selecione o nível do jogo e seja rápida se você quiser ganhar!

Botão	Direcional	Movimentar a borboleta para os lados
Botão 1		Lançar o balão

Uso da Saída Áudio e Vídeo do MASTER SYSTEM HANDY

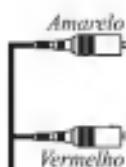
TV com conectores para Áudio e Vídeo mono

Vista Posterior do Console



Amarelo
Vermelho

Cabo Áudio/Video



Vista Posterior da TV

Se o sua TV possui entrado para Áudio e Vídeo mono (normalmente, eles estão localizados no porte traseiro ou no painel frontal das modelos mais recentes), você deve utilizar o Cabo de Áudio e Video que oacompanha o seu Master System Handy. Não é necessário utilizar qualquer outro cabo ou conector.

1. Certifique-se que a sua TV e o Master System Handy estejam desligados.
2. Ligue o conector de Vídeo (amarelo) do Cabo de Áudio e Video no entrodo de Vídeo (amarelo) do seu TV. Ligue o conector de Áudio (branco ou vermelho) do Cabo de Áudio e Video no entrada de Áudio do seu TV.
3. Ligue seu TV e selecione o função de Áudio/Vídeo (AV), ligue seu Master System Handy.

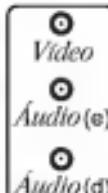
TV com conectores para Áudio e Vídeo estéreo

Vista Posterior do Console



Amarelo
Vermelho

Cabo Áudio/Video

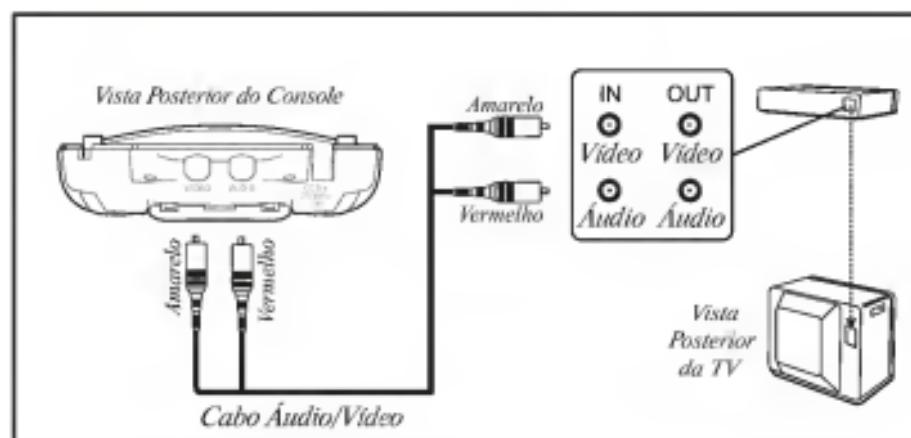


Vista Posterior da TV

Se a sua TV possui entrada para Áudio e Vídeo estéreo (normalmente, eles estão localizadas na parte traseira ou na painel frontal das modelos mais recentes), você deve utilizar o Cabo de Áudio e Vídeo que acompanha o seu Master System Handy. Não é necessário utilizar qualquer outro cabo ou conectar.

1. Certifique-se que a sua TV e a Master System Handy estejam desligados.
2. Ligue o conector de Vídeo (amarelo) da Caba de Áudio e Vídeo na entrada de Vídeo (amarela) da sua TV. Ligue o conector de Áudio (branca ou vermelha) da Caba de Áudio e Vídeo no canal esquerda (branco) da entrada de Áudio da sua TV.
3. Ligue sua TV e selecione a função de Áudio/Vídeo (AV), ligue seu Master System Handy.

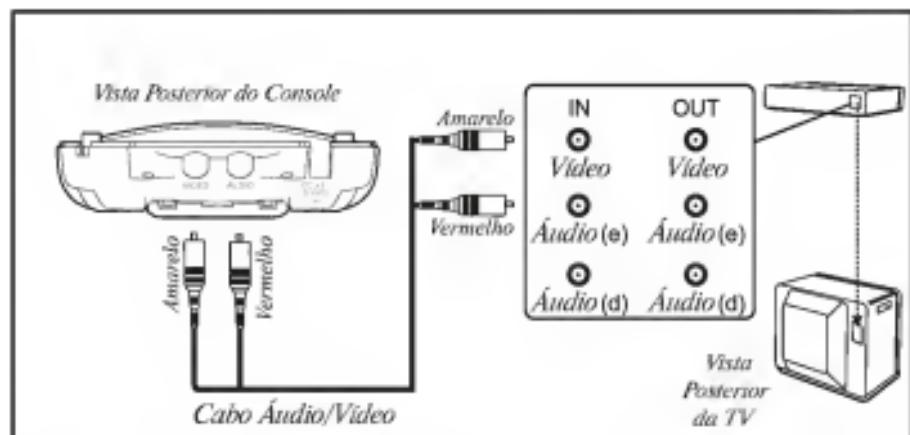
Videocassete com conectores para Áudio e Vídeo mono conectado à uma TV com entrada de Áudio e Vídeo



Se a sua TV possui entrada de Áudio e Vídeo mono ou estéreo e está conectada à um videocassete mono com entrada de Áudio e Vídeo, você deve utilizar o Cabo de Áudio e Vídeo que acompanha o seu Master System Handy.

1. Certifique-se que a sua TV, o videocassete e a Master System estejam desligados.
2. Ligue o conector de Vídeo (amarelo) da Caba de Áudio e Vídeo na entrada de Vídeo (amarelo) do seu videocassete. Ligue o conector de Áudio (branco ou vermelho) do Caba de Áudio e Vídeo na entrada de Áudio do seu videocassete.
3. Ligue sua TV e depois o seu videocassete, selecione a função de Áudio/Vídeo (AV) do seu videocassete, ligue seu Master System Handy.

Videocassete com conectores para Áudio e Vídeo estéreo conectado à uma TV com entrada de Áudio e Vídeo



Se a sua TV possui entrada de Áudio e Vídeo mono ou estéreo e está conectada à um videocassete estéreo com entrada de Áudio e Vídeo, você deve utilizar o Cabo de Áudio e Vídeo que acompanha o seu Master System Handy.

1. Certifique-se que a sua TV, o videocassete e o Master System estejam desligados.
2. Ligue o conector de Vídeo (amarelo) da Caba de Áudio e Vídeo na entrodo de Vídeo (amarelo) da seu videocassete. Ligue o conector de Áudio (branco ou vermelho) do Cabo de Áudio e Vídeo no canal esquerdo (branco) da entrada de Áudio do seu videocassete.
3. Ligue sua TV e depois o seu videocassete, selecione a função de Áudio/Vídeo (AV) do seu videocassete, ligue seu Master System Handy.

Uso de Pilhas Alcalinas (Não fornecidas)

O Master System Handy utiliza quatro pilhas tomanho "AA".

Pilhas Alcolinas proporcionam cerca de 30 horas de operação.

Uso de Pilhas Recarregáveis (Não fornecidas)

Pilhas recarregáveis de Ni-MH ou de Ni-Cd podem ser utilizadas, embora apresentem um rendimento inferior aa das pilhas alcolinas porque operam em tensão nominal mais baixo.

O compartimento de pilhas da Master System Handy não é um recarregador, ou seja, as pilhas devem ser recarregadas foro da praduta em dispositivo adequado.

Uso do Adaptador AC (Não fornecido)

O produto também pode ser energizado através de um adaptador AC. Este adaptador não é fornecido pelo TecToy, mas a flexibilidade de alimentação do Master System Handy permite que ele opere com vários tipos de adaptadores, encontrados facilmente no mercado eletrônico. Basta que ele se enquadre dentro das especificações e seguir:

Tensão de Saída: de 5 até 25 Volts C.C.

Potência de Saída: Maior ou igual a 0,5 Watts.

Plug de Saída: Tipo P4 – Terminal positivo no pino central.

Tensão de Entrada: 110 ou 220 Volts C.A. de acordo com a rede elétrica disponível.

Possíveis Problemas

Tela sem Imagem (Verifique se:)

- O Master System Handy está ligado;
- O Adaptador AC está conectado corretamente à tomada e ao produto;
- As pilhas estão corretamente instaladas;
- A TV está ligada;
- Há energia elétrica na rede;
- A conexão for através de um videocassete, se o mesmo encontra-se ligado;
- A conexão for através de um videocassete, no videocassete, está selecionado a entrada de Vídeo.

Imagem trêmula ou sem cor (Verifique se:)

- Os controles de cor da TV estão ajustados;
- As pilhas estão corregidas.

Jogo sem som (Verifique se:)

- O controle de volume da TV ou do sistema de som está ajustado;
- Os fios de conexão estão soltos ou com mau contato.

Tela instável (Verifique se:)

- Ajuste os controles de fixação horizontal e vertical na TV;
- As pilhas estão corregidas.

Se mesmo depois de fazer estas verificações, o problema persistir, use este manual para monitor novamente o sistema, com muita atenção. Se o problema não for resolvido, ligue para o nosso SAC.

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias de acordo com o código de defesa do consumidor, contados a partir da sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada do TEC TOY munido deste certificado e do nota fiscal comprobatório da compra, para obter os serviços de reparos gratuitos e a reposição de peças, cobertos por este garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico e tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno ou uso de Assistência Técnica Autorizada do TEC TOY, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeito a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro oporelho, de acordo com o nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

Estão incluídos na garantia, peças (e respectivo mão de obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.

ETIQUETA

Tec Toy S. A.

Rua Aruonó, 145 A – Distrito Industrial
Manaus - AM – CEP 69075-040 – Indústria Brasileira

Serviço de Atendimento ao Consumidor

Av. Francisco Motorozzo, 404 – Águas Broncas
São Paulo - SP – CEP 05001-100 – Fone: (11) 3823-1717
www.tectoy.com.br – e-mail: sac@tectoy.com.br

TECTOY